



Gabrielle DUDLEY

UI ARTIST

24 ans
Montpellier
07 81 57 32 25
dudleygabrielle@gmail.com
gabrielledudley.fr
Permis B véhiculé

FORMATION

2021 - 2023 Master en direction artistique

École de création graphique E-artsup à Paris

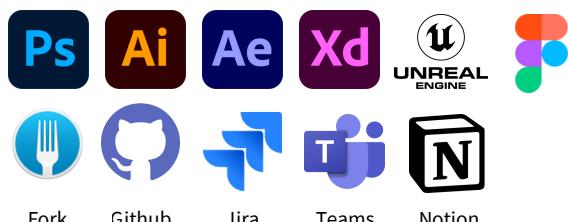
2018 - 2021 Bachelor en direction artistique

École de création graphique E-artsup à Montpellier

COMPETENCES

- UI/ UX Design
- Animation UI
- Wireframe et prototypage
- Création d'élément graphique
- Props Design
- Typographie
- Gestion de l'intégration au moteur
- Prototypage interactif
- Travailler en équipes avec les différents corps de métiers nécessaire à une production de jeux vidéo

OUTILS



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

UI/2D Artist

- 2024 - 2025 (9 mois) - Projet mdp: **Midgar Studio Gabrielle Dudley**
- Midgar Studio
- Réalisation des assets pour les menus et l'ATH
 - Réalisation des iconographie
 - Wireframe sous Figma
 - Intégration des interfaces dans le moteur

Graphiste polyvalente

- 2024 (6 mois)
- Agence de communication
- Création d'interfaces utilisateur simples et fonctionnelles pour une billetterie en ligne
 - Création de wireframes et prototypes interactifs pour les présentations

Alternance en Webdesign

2022-2023 (1 ans et 2 mois)

- Plug In Digital
- Conception d'éléments graphiques (icônes, boutons, éléments visuels)
 - Création de Wireframes sur Figma
 - Conception d'interfaces immersives et ergonomiques, avec un accent sur l'expérience utilisateur (UX)
 - Proposer des orientations artistiques pour les projets

Alternance en Graphisme

2021 (4 mois)

- Power of Gamers
- Concevoir des visuels graphiques attrayants
 - Améliorer de l'aspect visuel et l'ergonomie du site web
 - Développement de maquettes et des concepts pour les futurs jeux
 - Proposer des orientations artistiques pour les projets

UX/UI et Illustration

2021 (2 mois)

- Le dernier voyage de Paul W.R et What the trip
- Réalisation d'illustrations pour des jeux promotionnels associés à des sorties de films ou des événements culturels
 - Conception de l'UI et de l'UX de jeux mobiles