



Gabrielle DUDLEY

ILLUSTRATRICE

24 ans
Montpellier
07 81 57 32 25
dudleygabrielle@gmail.com
gabrielledudley.fr
Permis B véhiculé

FORMATION

2021 - 2023 Master en direction artistique option concept art

École de création graphique E-artsup à Paris

2018 - 2021 Bachelor en direction artistique

École de création graphique E-artsup à Montpellier

COMPETENCES

- Illustration
- Character design
- Concept art
- Props Design
- Direction artistique
- Typographie
- Modélisation 3D
- Travailler en équipes avec les différents corps de métiers nécessaire à une production de jeux vidéo

OUTILS



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Illustrateur / UI-2D Artist

2024 - 2025 (6 mois) - Projet mdp: **MidgarStudioGabrielleDudley**
Midgar Studio

- Création d'éléments 2D: icon, concept props, concept VFX
- Retake de charadesign
- Utilisation d'Unreal Engine pour l'intégration des interfaces
- UI/UX

Illustrateur / UI-2D Artist freelance

2024 - En cours

- Création et proposition d'éléments illustratifs pour interfaces en 2D
- Recherche et réalisation de wireframes
- Réalisation d'illustrations pour un jeu en cours de développement

Graphiste

2024 (6 mois)

Agence de communication

- Élaboration de visuels pour campagnes d'affichage
- Création d'illustrations pour supports print et digitaux
- Réalisation d'animations en motion design

Alternance en Webdesign

2022-2023 (1 ans et 2 mois)

Plug In Digital

- Collaboration avec les pôles projets pour concevoir et réaliser des sites web adaptés concepts de jeux
- Création d'éléments graphiques pour les sites web

Alternance en Graphisme

2021 (4 mois)

Société de jeux de plateau Power of Gamers

- Conception d'illustrations et visuels graphiques attractifs
- Développement de maquettes et concepts pour futurs jeux
- Proposition d'orientations artistiques pour les projets

Ux/UI et Illustration

2021 (2 mois)

Le dernier voyage de Paul W.R et What the trip

- Illustrations pour jeux promotionnels liés à des sorties de films et événements culturels
- Conception de l'UI et de l'UX pour jeux mobiles